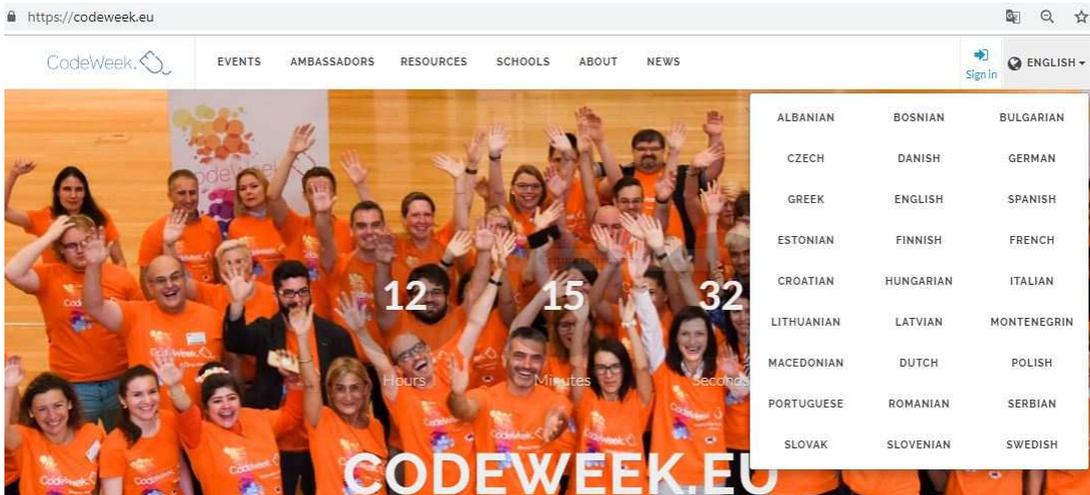


# EUROPE CODE WEEK 2018

Ecco come inserire le attività programmate per la settimana europea del codice.

Digitare il seguente indirizzo su internet: <http://codeweek.eu>

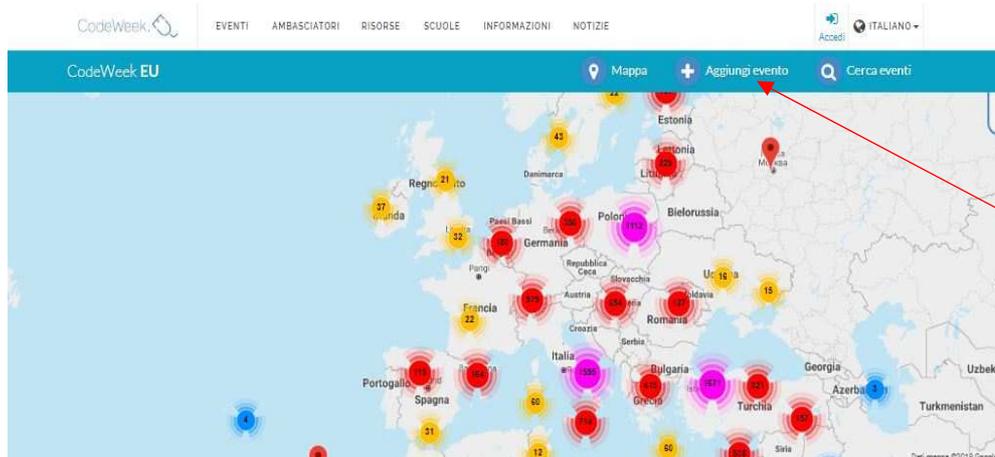


Cliccare sulla freccia e scegliere la lingua



Cliccare su **Eventi**

Apparirà la mappa con tutte le attività e gli eventi già programmati.



Cliccare sul pulsante  
"Aggiungi evento".

Apparirà la finestra per effettuare la REGISTRAZIONE.

**ACCEDI**

Accedi con Github

Accedi con Twitter

Accedi con Facebook

Accedi con Google

OR

E-MAIL ADDRESS

PASSWORD

REMEMBER ME

[ACCEDI](#) [FORGOT YOUR PASSWORD ?](#)

Potete accedere con un vostro account social cliccando su uno dei seguenti

o

se non avete un account registrarvi cliccando su questo link

Don't have an account? [Sign Up](#)

Compilate il modulo ( I campi obbligatori sono contrassegnati con un \*)

## Aggiungi il tuo evento #codeEU

COME ORGANIZZARE IL TUO EVENTO

I campi obbligatori sono contrassegnati con un asterisco \*. Puoi aggiungere liberamente l'elenco degli eventi nella tua lingua.

* TITOLO ATTIVITÀ <input type="text" value="Qual è il nome dell'attività?"/>	* INDIRIZZO <input type="text" value="Dove avrà luogo l'attività?"/>
* NOME DELL'ORGANIZZAZIONE <input type="text" value="Organizzazione per gli lavori o fai-volontariato"/>	
* TIPO DI ORGANIZZAZIONE Scuola	
* DESCRIZIONE <input type="text" value="Descrivi brevemente l'attività pianificata."/>	* DATA DI INIZIO <input type="text" value="Quando inizia l'attività?"/>
A chi è rivolto l'evento?	* DATA DI FINE <input type="text" value="Quando finisce l'attività?"/>
* PUBBLICO <input type="checkbox"/> BAMBINI IN ETÀ PRESCOLARE <input type="checkbox"/> STUDENTI DELLE SCUOLE ELEMENTARI <input type="checkbox"/> STUDENTI DELLA SCUOLA SUPERIORE <input type="checkbox"/> LAUREATI <input type="checkbox"/> STUDENTI POST-LAUREA <input type="checkbox"/> ADULTI OCCUPATI <input type="checkbox"/> ADULTI DISOCCUPATI <input type="checkbox"/> ALTRO (VEDI DESCRIZIONE)	SITO WEB DELL'ORGANIZZAZIONE <input type="text" value="Se non è un sito web con maggiori informazioni?"/>
* TEMA <input type="checkbox"/> HARDWARE <input type="checkbox"/> ROBOTICA <input type="checkbox"/> MANIPOLAZIONE E VISUALIZZAZIONE DEI DATI <input type="checkbox"/> SVILUPPO DI APP PER DISPOSITIVI MOBILI <input type="checkbox"/> SVILUPPO WEB	E-MAIL PUBBLICA <input type="text" value="Desidero visualizzare gli e-mail di contatto?"/>
	TAG <input type="text"/>
	CODICE CODE WEEK 4 ALL <input type="text"/>
	IMMAGINE <input type="text" value="Scegli file"/> Nessun file selezionato.

- CONCETTI DI PROGRAMMAZIONE DI BASE
- ATTIVITÀ UNPLUGGED
- ATTIVITÀ DI PROGRAMMAZIONE GIOCOSE
- ARTE E CREATIVITÀ
- PROGRAMMAZIONE VISIVA/A BLOCCHI
- SVILUPPO SOFTWARE
- PROGETTAZIONE DI GIOCO
- INTERNET DELLE COSE E DISPOSITIVI INDOSSABILI
- STAMPA 3D
- REALTÀ AUMENTATA
- INTELLIGENZA ARTIFICIALE
- MOTIVAZIONE E SENSIBILIZZAZIONE
- PROMUOVERE LA DIVERSITÀ
- ALTRO

Catture rettangolari

La tua e-mail di contatto sarà visibile solo agli organizzatori e agli ambasciatori della settimana europea della programmazione, i quali controlleranno il tuo evento prima che appaia sulla mappa e potrebbero contattarti qualora siano necessarie modifiche oppure per gestire sondaggi a fini statistici dopo l'evento.

\* E-MAIL DI CONTATTO

AGGIUNGI EVENTO



Qualche dettaglio per la compilazione del modulo:

Qui inserite l'indirizzo della scuola

INDIRIZZO

Viale Guglielmo Marconi, 7, 41057 Spilamberto, MO, Italia



Qui inserite il sito web della scuola

SITO WEB DELL'ORGANIZZATORE

<http://www.icfabriani.edu.it>

Qui la vostra e-mail

E-MAIL PUBBLICA

Desideri visualizzare un'e-mail di contatto?

Nel TAG possono essere inserite parole chiave per facilitare la ricerca su internet dell'evento/attività organizzati.

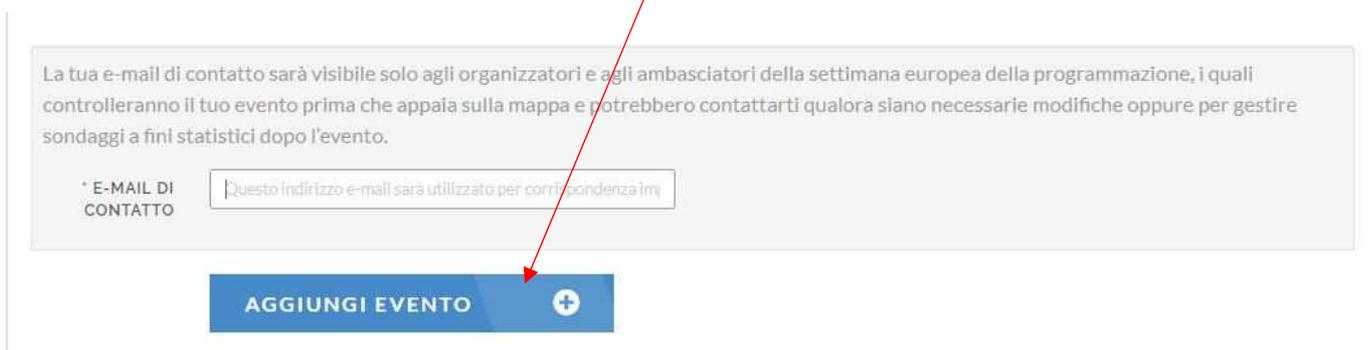
TAG

CODICE CODE WEEK 4 ALL

*Se hai ricevuto un codice Code Week 4 all da un collega o da un amico, incollalo qui, altrimenti lascia il campo vuoto. Maggiori informazioni su Code Week 4 All sono disponibili [qui](#)*

Qui si deve inserire il codice **cw18-3yM0t**

Compilati tutti i campi, cliccare su “**Aggiungi evento**” e l’evento verrà registrato.



La tua e-mail di contatto sarà visibile solo agli organizzatori e agli ambasciatori della settimana europea della programmazione, i quali controlleranno il tuo evento prima che appaia sulla mappa e potrebbero contattarti qualora siano necessarie modifiche oppure per gestire sondaggi a fini statistici dopo l'evento.

\* E-MAIL DI CONTATTO

**AGGIUNGI EVENTO** 

Occorrerà un po' di tempo per vedere comparire l’evento sulla mappa, perché una commissione dovrà approvarlo.

**[Non dimenticatevi di documentare con delle foto le attività che realizzerete!](#)**

Per qualsiasi chiarimento siamo a vostra disposizione.

Referenti del team digitale