



**ISTITUTO COMPRENSIVO
"Severino Fabriani"
SPILAMBERTO (MO)**



Scuola dell'Infanzia "Don Bondi" Spilamberto - Scuola dell'Infanzia "G. Rodari" S.Vito
Scuola Primaria "G. Marconi" Spilamberto - Scuola Primaria "C. Trenti" S.Vito
Scuola Secondaria di 1° grado "S. Fabriani" Spilamberto
Viale Marconi, 6 – 41057 SPILAMBERTO (MODENA)

Tel. 059 - 784188 Fax 059-783463 - Codice Fiscale 80010130369

E-mail: moic81800t@istruzione.it PEC: moic81800t@pec.istruzione.it sito web: www.icfabriani.edu.it

FUTURA

**LA SCUOLA
PER L'ITALIA DI DOMANI**



Ministero dell'Istruzione
e del Merito

Italia
Ministero dell'Istruzione
e del Merito

CUP N. J44D22004130006

-Al sito web
-Agli Atti Bilancio

OGGETTO: DELIBERA N. 2 DEL 08-03-2023 APPROVAZIONE PROGETTO: REALIZZAZIONE PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA – INVESTIMENTO 3.2 “SCUOLA 4.0” – AZIONE 1 – NEXT GENERATION CLASSROOMS – AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI. LINEA DI INVESTIMENTO M4C1I3.2 - SCUOLE 4.0: SCUOLE INNOVATIVE E LABORATORI - CODICE AVVISO: M4C1I3.2-2022.

IL COLLEGIO DOCENTI

- VISTO** il Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza, Missione 4, Investimento 3.2, Scuola 4.0;
- VISTO** il Decreto Ministeriale 161 del 14/06/2022 recante ad oggetto “Adozione del “Piano Scuola 4.0” in attuazione della Linea di Investimento 3.2. “2 “Scuola 4.0: scuole innovative, cablaggio, nuovi ambienti di apprendimento e laboratori” nell’ambito della Missione 4 – Componente 1 – del Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza, finanziato dall’Unione Europea – Next generation EU;
- VISTO** il Decreto Ministeriale 218 dell’8/8/2022 con l’Allegato 1 – Riparto delle risorse alle istituzioni scolastiche in attuazione del Piano “Scuola 4.0” e della linea di investimento 3.2 “Scuola 4.0”, finanziata dall’Unione Europea – Next Generation EU – Azione 1 – Next Generation Classrooms, che assegna risorse al nostro Istituto Comprensivo “S. Fabriani”;
- CONSIDERATO** che in riferimento all’azione 1- Next Generation Classrooms, come dettagliato dal paragrafo 2.2 del “Piano Scuola 4.0”, “... omissis ... il dirigente scolastico, in collaborazione con l’animatore digitale, il team per l’innovazione e le altre figure strumentali, costituisce un gruppo di progettazione, coinvolgendo i docenti e gli studenti.”;
- SENTITA** la relazione del Dirigente Scolastico che illustra il progetto finanziato a favore dell’IC Fabriani di Spilamberto e informa che sono stati inseriti nella piattaforma, entro il 28 febbraio, i progetti relativi al PNRR.
- CONSIDERATO** che per il progetto **Scuola 4.0**, rivolto a tutte le scuole italiane, intendiamo realizzare 21 ambienti innovativi per aprirci ad una dimensione di apprendimento collaborativo e che lavoreremo su configurazioni flessibili, rimodulabili all'interno dei vari ambienti, in modo da supportare l'adozione di metodologie d'insegnamento innovative e variabili di ora in ora. Il progetto sarà volto principalmente all'acquisizione di nuove tecnologie e arredi, andando ad

incrementare le attrezzature informatiche e la connettività tra le varie classi dell'istituto. In particolare:

Denominazione ambiente	N.	Dotazioni digitali	Arredi	Finalità didattiche
aula immersiva	1	Workstation, proiettori interattivi, impianto audio, staffaggio ed installazione Licenza software per età con contenuti in cloud. Struttura con pareti modulari di circa 3x3 metri		Soluzione pronta all'uso adatta a creare lezioni immersive, interattive ed inclusive che rende l'apprendimento efficace dei contenuti
aule curricolari	15	digital board, accessori per videoconferenza, software e piattaforme per la videocomunicazione		Migliorare la qualità della didattica in classe per utilizzare metodologie innovative
aula materie Umanistiche	1	poster interattivi, monitor interattivo, software lingua inglese	arredi modulari, tribune e arene, libreria, scaffali, biblioteca	creare uno spazio innovativo per la lettura e il debate. Promuovere l'apprendimento delle materie umanistiche
aule per alunni con disabilità	2	tavoli e tappeti interattivi	arredi modulari, sedute morbide	Creare un ambiente di apprendimento inclusivo con l'opportunità di sperimentare modalità didattiche innovative
Aula Steam	1	Dispositivi per il making e stampa in 3D(plotter, laser cutter, invention kit)	arredi modulari, tavoli e relativi accessori	Creare un ambiente per coinvolgere gli studenti in significative esperienze di apprendimento steam

Aula di scienze	1	laboratorio mobile di scienze completodi strumentazioni per gli esperimenti	arredi modulari	superare la difficoltà di portaregli esperimenti in classe
Aule laboratorio di informatica	2	attrezzature per l'insegnamento delcoding, della robotica ed elettronicaeducativa		potenziare le dotazioni già in essere con strumenti di apprendimento e di insegnamento innovativi

Le nostre aule saranno caratterizzate da mobilità e flessibilità, ovvero dalla possibilità di cambiare la configurazione sulla base delle attività disciplinari e interdisciplinari e delle metodologie didattiche adottate da ciascun docente.

Ciò permetterà non solo di ottenere delle conoscenze ma anche di apprendere un metodo per accedere al digitale e viverlo in modo consapevole, sicuro e critico. La produzione di contenuti digitali che metteremo in atto in modo puntuale grazie ai nuovi strumenti acquisiti, infatti, comporta un bagaglio di competenze adeguate e strumenti sempre più articolati, che vanno al di là del semplice utilizzo di applicazioni specifiche.

Si renderà necessaria quindi una formazione dei docenti finalizzata al cambiamento in atto nella scuola italiana.

All'unanimità

DELIBERA

Approvato, in data 08/03/2023, il Progetto PNRR – INVESTIMENTO 3.2 “SCUOLA 4.0” – AZIONE 1 – NEXT GENERATION CLASSROOMS – AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI. LINEA DI INVESTIMENTO M4C1I3.2 - SCUOLE 4.0: SCUOLE INNOVATIVE E LABORATORI - CODICE AVVISO: M4C1I3.2-2022 – **CUP N. J44D22004130006.**

La Segretaria
Patrizia Tosti

Il Dirigente Scolastico
Silvia Rossi