



**ISTITUTO COMPRENSIVO  
"Severino Fabriani"  
SPILAMBERTO (MO)**

Scuola dell'Infanzia "Don Bondi" Spilamberto - Scuola dell'Infanzia "G. Rodari" S.Vito  
Scuola Primaria "G. Marconi" Spilamberto - Scuola Primaria "C. Trenti" S.Vito  
*Scuola Secondaria di 1° grado "S. Fabriani" Spilamberto*

Viale Marconi, 6 – 41057 **SPILAMBERTO** (MODENA)

Tel. 059 - 784188 Fax 059-783463 - Codice Fiscale 80010130369

E-mail: [moic81800t@istruzione.it](mailto:moic81800t@istruzione.it) PEC: [moic81800t@pec.istruzione.it](mailto:moic81800t@pec.istruzione.it) sito web: [www.icfabriani.edu.it](http://www.icfabriani.edu.it)



Comunicazione n. **141**

Spilamberto, 10 novembre 2023

A tutti i docenti della  
Scuola Secondaria di I "Fabriani"  
Al Personale ATA

Oggetto: Modalità gara "Giochi Matematici d'Autunno".

La gara si terrà martedì 14 novembre dalle ore 8:10 alle ore 9:40 presso i locali del nostro Istituto.

I partecipanti (in allegato la lista dei partecipanti divisi per categoria), dopo l'appello nelle rispettive aule si recheranno nell'atrio della Scuola a piano terra dove i docenti di matematica somministratori, li attenderanno per accompagnarli presso i locali della mensa scolastica. Durata della prova 90 minuti. È necessario ricordare ai concorrenti il vero intento dell'iniziativa: il 14 novembre "giocheranno" con la Matematica ma lo dovranno fare in modo serio, come richiede ogni gioco che ha le sue regole e le sue finalità. Si raccomanda pertanto un clima di massima serietà; è severamente vietato copiare e far copiare, pena la squalifica dal gioco.

Il materiale consentito è il seguente: forbici, righello, compasso, fogli millimetrati, colla. Si rammenta che non sono ammesse calcolatrici, tavole, formulari etc...

Al termine della prova, le schede con le risposte dei singoli alunni verranno inviate all'Università Bocconi di Milano, la quale provvederà, entro fine gennaio, a stilare la graduatoria tenendo conto dei seguenti criteri:

- numero di quesiti correttamente risolti (avendo indicato tutte le soluzioni richieste);
- punteggio: ogni quesito vale tanti punti quanto il suo numero d'ordine (es. problema n. 5 = 5 punti);
- tempo impiegato.

Quindi a parità di punteggio si terrà conto del tempo impiegato.

Cogliamo l'occasione per augurare buona gara ai concorrenti e ringraziare tutti, professori ed alunni, per la collaborazione.

La referente dei Giochi  
Anna Maria Argenterii

Il Dirigente Scolastico  
Silvia Rossi

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3, comma 2 del Decreto Legislativo n. 39/1993.